

塞拉，哀伤之火（Thyra, Flame of Sorrow）

曼诺斯教廷国史诗机甲师

SPD	STR	MAT	RAT	DEF	ARM	CMD
7	6	8	4	17	14	9
近战 武器	悲痛					
	POW			P+S		
	5			11		
近战 武器	哀叹					
	POW			P+S		
	5			11		
FOCUS	6					
生命值	15					
上场限制	C					
机甲点数	+6					
小型底座						

绝技：

乌塞恩之影 Shadow of Urcaen

立即将塞拉完全放置在她原本位置的两寸以内。当一个友军种族模型在塞拉控制范围内激活时，在他激活期开始时你可以将它完全放置在它当前位置的两寸以内。

特性：

身轻如燕 Acrobatics: 这个模型如果有足够的移动力完全越过其他模型的底盘的话，行进时可以穿越其他模型。这个模型不可以被借机攻击作为目标。这个模型在宣布冲锋目标的时候可以无视阻碍模型。

精英军官 Elite Cadre 【烈焰之女 Daughters of the Flame】 友军烈焰之女模型获得复仇 Vengeance。（在你的维持阶段，如果拥有复仇能力的单位有一个或更多模型在对手上一个回合被敌人的攻击摧毁或移出游戏，这个单位内的每个模型可以前进 3 寸并进行一次普通肉搏攻击。）

追击 Overtake : 当用一次普通近战攻击摧毁了至少一个敌方战士模型时，该模型可以结算完攻击后马上前进至多 1 寸

悲痛

魔法武器

武器大师

哀叹

魔法武器

武器大师

法术：

名称	COST	RNG	AOE	POW	UP	OFF
大屠杀	3	自身	控制范围	-	否	否
友军种族模型对该模型控制范围内的敌人模型肉搏命中+2。						
掩蔽	2	6	---	---	是	否
目标友军模型/单位获得潜行效果。						
追赶	2	8	---	12	是	是
如果目标敌方模型/单位在其激活期前进，这个移动结束后该模型战斗组内的一个模型可以立即进行一次全速前进。（全速前进、奔跑、冲锋都能触发该效果）						
死亡沉寂	2	6	---	---	是	否
目标友军模型/单位肉搏武器获得重伤。（当一个模型被拥有重伤效果的武器命中的时候，这个模型一轮内丧失坚韧，不能医疗或被医疗也不能转移伤害。）						
束缚	2	10	---	11	否	是
被束缚伤害的模型在其下一个激活期必须选择放弃移动或行动阶段，由其控制者选择。						

主题表：

塞拉，哀伤之火		黑寡妇	
机甲：教廷国非角色机甲、殉道者之血	单位：曼诺斯唱诗班、烈焰之女、执火者（暂不存在单位）	单人模型：妮希亚，复仇之泪	
第一层： 需求：军队只包含上述模型 收益：烈焰之女变为 FA U。	第三层 需求：军队包含妮希亚，复仇之泪 收益：该军队的模型在游戏的第一轮获得潜行。		
第二层： 需求：该军队至少两队烈焰之女 收益：每有一队烈焰之女，塞拉战斗群内的一台机甲获得先遣前进。（在部署结束后游戏开始前，拥有先遣前进特性的模型可以进行一次全速前进。）	第四层 需求：塞拉的战斗群包含殉道者之血 收益：在你的第一个控制阶段，塞拉战斗群内的每台机甲被分配 1 点 Focus。		

净化者 Sanctifier

曼诺斯教廷国重机甲

SPD	STR	MAT	RAT	DEF	ARM	CMD
5	11	6	5	10	19	-
近战 武器	空拳 (L)					
	POW			P+S		
	3			14		
近战 武器	掘墓人 (R)					
	POW			P+S		
	6			17		
上场限制	U					
分值	9					
大型底座						

特性：

纪念碑 Cenotaph: 在该模型 5 寸内每有一个友军种族活体战士模型被敌人攻击,持续效果或敌人攻击造成的间接伤害摧毁时,该模型获得 1 灵魂指示物,最多拥有 3 个。在你的控制阶段,你可以移除所有这些灵魂指示物来为该模型分配动能,每个灵魂指示物 1 点动能。(该模型不能通过这种方式获得超过正常上限的动能点数)

驱魔人 Exorcist: 在该模型 5 寸,敌方模型丧失虚体特性。

空拳

空拳

掘墓人

魔法武器

长兵器

DAMAGE						
1	2	3	4	5	6	
	L			R		
L	L	M	C	R	R	
	M	M	C	C		

殉道者之血 Blood of Martyrs

曼诺斯教廷国角色重机甲

SPD	STR	MAT	RAT	DEF	ARM	CMD
5	11	6	5	10	19	-
近战 武器	刃 (L)					
	POW			P+S		
	5			16		
近战 武器	刃 (R)					
	POW			P+S		
	5			16		
上场限制	C					
分值	9					
大型底座						

特性：

共鸣【塞拉】Affinity[Thyra]：在塞拉控制范围内该模型，该模型获得侧步平移。（当拥有侧步横移的模型用一次基础或特殊肉搏攻击命中后，它可以前进 2 寸。这个移动时该模型不能被作为借机打击的目标。）

复仇之手 Hand of Vengeance：至少一个友军种族战士模型在该模型 5 寸被敌人攻击而摧毁或被移除游戏后，该模型获得+2 命中和伤害一轮（one round）。

招架 Parry：该模型不能被借机攻击作为目标。

DAMAGE					
1	2	3	4	5	6
	L			R	
L	L	M	C	R	R
	M	M	C	C	

异端之灾 Scourge of Heresy

曼诺斯教廷国角色重机甲

SPD	STR	MAT	RAT	DEF	ARM	CMD
4	11	7	5	10	19	-
近战 武器	惩戒者 (L)					
	POW			P+S		
	7			18		
近战 武器	流星锤 (R)					
	POW			P+S		
	5			16		
上场限制	C					
分值	9					
大型底座						

特性：

奥术漩涡 Arcane Vortex: 该模型可以在一个以它或它 3 寸内的模型为目标的法术测量射程前，花费 1 点动能来否定之。被否定的法术不产生任何效果，但依然要消耗动能。

印记：奥法刺客 Imprint: Arcane Assassin: 于它的激活期间，这个模型可以花费一点动能来获得奥法刺客规则一轮。（当发动攻击时，一个拥有奥法刺客规则的模型无视动能点强化能量盾(装甲值)的效果以及法术带来的闪避和装甲加持效果。）

专属配置【雷兹尼克】Special issue[Reznik]: 该模型可以被包含在雷兹尼克的专题表内，也可以被绑定给雷兹尼克。

DAMAGE					
1	2	3	4	5	6
	L			R	
L	L	M	C	R	R
	M	M	C	C	

惩戒者

持续效果：火焰

涤罪 Purgation: 当用这件武器攻击一个身上有敌军维持性法术效果的模型时，额外获得一颗命中和伤害骰。

流星锤

长链武器 Chain weapon: 该攻击无视小圆盾以及盾的特性，还有盾墙。

横扫 Thresher (*特殊攻击): 这个模型用这件武器对视线内和在近战范围内的每一个目标发动一次近战攻击。（横扫的所有攻击都是同时发生的。）

随军牧师（Attendant Priest）

曼诺斯教廷国单位附属

SPD	STR	MAT	RAT	DEF	ARM	CMD
6	4	4	4	13	13	9
近战 武器	战斗手杖					
	POW			P+S		
	2			6		
生命值	5					
上场限制	2					
分值	2					
小型底座						

附属物【小或中底盘佣兵单位】 Attachment[Small or Medium-Based Mercenary] 该模型可以加入小或中底盘佣兵单位。

特性：

军官

祷告 Prayers: 每个激活期内，该模型可以背诵下列中的一条祷告，该单位内的模型获得如下增益：

- **注入力量:** 受影响模型的武器获得魔法武器特性一回合。
- **行军:** 受影响模型获得寻路者特性一回合。
- **守护:** 受影响模型不能被敌方法术瞄准一轮。

上级军官 Ranking Officer: 该模型是上级军官。当该模型在游戏中时，该单位内的模型是教廷国模型而非佣兵模型。

战斗手杖

长兵器

火焰守卫净化者军官（Flameguard Cleanser Officer）

曼诺斯教廷国单位附属

SPD	STR	MAT	RAT	DEF	ARM	CMD	
5	5	6	6	12	14	8	
远程 武器	净化火焰枪						
	RNG		ROF		AOE		POW
	SP8		1		-		12
近战 武器	净化戒刀						
	POW			P+S			
	2			6			
生命值	5						
上场限制	1						
分值	2						
小型底座							

附属物【烈焰守卫净化者】 Attachment[Flameguard Cleanser] 该模型可以加入烈焰守卫净化者单位。

特性：

免疫：火焰

军官

奇袭（命令） Bushwash（Order）： 在该单位激活期内，受影响模型先进行战斗行动后进行移动，受影响模型必须在移动中进行一次全速前进。

洗刷烈焰 Scouring Flames： 每场游戏一次，该模型可以在其激活期内实用洗刷烈焰。该激活期内，净化者武器的基础射程变为 SP10，基础 POW 变为 10。

烈火覆盖（*动作） Sheet of Fire（*Action）： 完全在这个模型的 5 寸内，在不碰触任何模型的底盘、大障碍物、小障碍物的的前提下放置一个墙壁盖板。当有模型进入或者在墙壁区域里激活结束时，它承受一次无不能增幅的 POW12 火焰伤害，还有火焰持续效果。位于墙壁盖板内的模型获得遮蔽。烈火覆盖持续一轮。

净化火焰枪

伤害类型：火焰

持续效果：火焰

妮希亚，复仇之泪（Nicia, Tear of Vengeance）

曼诺斯教廷国角色单人模型

SPD	STR	MAT	RAT	DEF	ARM	CMD
7	5	7	7	16	13	9
远程 武器	剑藏炮					
	RNG		ROF		AOE	POW
	10		1		-	12
近战 武器	炮刃					
	POW			P+S		
	5			10		
生命值	5					
上场限制	C					
分值	3					
小型底座						

特性：

先遣部署

无畏

潜行

身轻如燕 Acrobatics: 这个模型如果有足够的移动力完全越过其他模型的底盘的话，行进时可以穿越其他模型。这个模型不可以被借机攻击作为目标。这个模型在宣布冲锋目标的时候可以无视阻碍模型。

眼明手快 Quick work: 当这个模型摧毁的一次近战攻击摧毁一个或者更多的模型时，在攻击结算后，这个模型可以立即发动一次远程攻击，无视武器的 ROF。如果这个模型处于接战状态，它便不可以发动那发远程攻击。

迅捷打击 Rapid Strike: 该模型每个战斗动作可以进行一次额外近战攻击。

冲刺 Sprint: 如果该模型本激活期内通过肉搏攻击摧毁过一个或更多敌人模型，在激活期结束时它可以进行一次全速前进。

炮刃

长兵器

武器大师

审判灵枢 (Vessel of Judgment)

曼诺斯教廷国战斗引擎

SPD	STR	MAT	RAT	DEF	ARM	CMD	
5	10	-	6	10	20	10	
远程 武器	圣怒						
	RNG		ROF		AOE		POW
	12		1		-		15
生命值	24						
上场限制	2						
分值	9						
巨型底座							

特性：

构造体

免疫：火焰

告诫者 Admonisher: 当这个模型的一记肉搏或射击攻击命中一个敌人模型，被命中模型 5 寸内 D3 个模型受到一个 POW10 魔法伤害。

毁灭力量 Destructive Power: 在激活期内，这个模型可以通过受一点伤害的方式增幅一个命中或伤害骰（你可以增幅任意你喜欢的次数）。

圣骨匣 Holy Reliquary: 该模型每次引发下列某一种神迹时，遭受 D3 点伤害，这些伤害在神迹起效之前遭受。（如果该模型被这伤害摧毁，则不引发神迹。）

- **净化光环 Cleansing Aura:** 每回合一次，该模型可以在其激活期内任意时候引发这项神迹，该模型指挥范围内的灵能和持续效果立即被驱散。
- **审判之扉 Doors of Judgment:** 每回合一次，当一个友军模型在除前进外任何时候被敌人攻击而受困 (boxed)，该模型可以引发这项神迹。受困模型可以立即进行一次全速前进并进行一次普通攻击，然后被移出游戏。受困模型在这次移动时不能被作为借机攻击的目标。
- **信仰爆发 Eruption of Faith:** 每回合一次，该模型可以在其激活期内任何时候引发这项神迹。当该神迹引发的时候，该模型 2 寸内的敌方模型立即遭受火焰持续效果并被径直推离该模型 4 寸，顺序由你选择。

圣怒

魔法武器

仲裁者克里欧斯 (Intercessor Kreoss)

曼诺斯教廷国史诗机甲师

SPD	STR	MAT	RAT	DEF	ARM	CMD
8	6	8	4	14	17	9
近战 武器	定罪					
	POW			P+S		
	8			14		
近战 武器	坐骑					
	POW					
	12					
FOCUS	7					
生命值	18					
上场限制	C					
机甲点数	+5					
大型底座						

绝技：

引用圣法 Invocations of the True Law

克里欧斯控制范围内的敌方维持性魔法全部被驱散，他可以立即无需消耗释放他每个持续性法术一次。

特性：

神圣鼓舞 Divine Inspiration: 该模型的肉搏命中与伤害骰获得一颗额外的骰子，弃掉最小的一颗。

精英军官 Elite Cadre 【典范复仇者武士 Exemplar Vengers】 友军典范复仇者武士获得神圣鼓舞。

不灭信念 Imperishable Conviction : 当一名友军同势力模型在这个模型的控制范围内被一记敌军攻击摧毁时，这个模型被治疗1点伤害。

定罪

魔法武器

长兵器

祝福武器 Blessed: 当使用这个武器攻击时，无视法术附加的 DEF 和 ARM 加值。

野蛮冲锋 Brutal Charge: 该武器冲锋攻击获得+2 伤害。

法术：

名称	COST	RNG	AOE	POW	UP	OFF
崩溃	3	8	---	12	否	是
如果崩溃使其原始目标模型受困 (Boxed)，你可以将受困模型作为攻击源点放置一个 SP6 喷版，被命中模型遭受 POW12 魔法伤害，因崩溃受困的模型被移除游戏。						
死亡判决	2	8	---	---	是	是
当一个友军同势力模型的攻击没有击中目标敌军模型/单位时，它可以重投该次命中掷骰。每个命中掷骰由于死亡判决而获得的重掷只有一次。						
原力锤	4	10	---	12	否	是
代替通常伤害骰，被原力锤命中的非灵体模型被冲撞径直远离法术原点 D6 寸，无视底盘大小，并且受到 POW12 伤害，这次冲撞造成 POW12 的间接伤害。						
至圣结界	2	6	---	---	是	否
目标友军同势力模型/单位获得+2DEF 并且无法被敌军法术或者兽魂术作为目标。						
战意燃烧	2	6	---	---	是	否
目标友军模型/单位的近战攻击获得+2 伤害掷骰奖励。被影响的模型的近战攻击获得暴击点燃效果。						
战争之路	2	自身	控制范围	---	是	否
当一个友军种族模型在激活期内在该模型的控制范围内以肉搏或远程攻击摧毁至少一个敌军模型，在这次攻击结算后该模型控制范围内其战斗群内一台机甲可以立即前进 3 寸。每台机甲每回合只能因战争之路的效果前进一次。						

主题表：

仲裁者克里欧斯		造物主之启	
机甲：教廷国非角色机甲、救赎之火	单位：曼诺斯唱诗班、典范单位、教廷国骑兵单位	单人模型：招魂师、典范单人模型、仆从单人模型	战斗引擎：审判灵枢
第一层： 需求：军队只包含上述模型 收益：非角色骑兵单位和单人模型 FA 加 1。	第三层 需求：军队包含救赎之火 收益：没有远程武器的重机甲分值-1		
第二层： 需求：该军队至少一队典范复仇者武士 收益：你的开场骰+1	第四层 需求：该军队包含至少一队曼诺斯唱诗班 收益：每有一队唱诗班，一台重机甲获得先遣前进。（在部署结束后游戏开始前，拥有先遣前进特性的模型可以进行一次全速前进。）		

裁决者 JUDICATOR

曼诺斯教廷国巨像

SPD	STR	MAT	RAT	DEF	ARM	CMD
4	17	6	5	8	19	-
远程武器	火箭荚舱 (L)					
	RNG		ROF		AOE	POW
	14		1		3	14
远程武器	火箭荚舱 (R)					
	RNG		ROF		AOE	POW
	14		1		3	14
远程武器	火焰喷射器 (L)					
	RNG		ROF		AOE	POW
	SP8		1		-	12
远程武器	火焰喷射器 (R)					
	RNG		ROF		AOE	POW
	SP8		1		-	12
近战武器	拳头 (L)					
	POW			P+S		
	3			20		
近战武器	拳头 (R)					
	POW			P+S		
	3			20		
上场限制	2					
分值	18					
巨型底座						

特性:

圣物匣 Reliquary: 该模型在你的控制阶段额外分配一点动能。如果该模型血槽上的 S 格表示圣物匣系统，如果圣物匣系统瘫痪，该模型丧失圣物匣的增益。(该模型不能通过圣物匣获得超过常规动能上限的动能。)

火箭荚舱

准度欠佳 Inaccurate: 当使用这个武器攻击时，该模型命中-4。

二次爆炸 Secondary Blast: 决定好落点以后，从落点为一个额外的 3 寸 AOE 投掷偏移。被这个额外偏移命中的模型遭受 POW7 的爆炸伤害。

火焰喷射器

伤害类型: 火焰

持续效果: 火焰

拳头

空拳

LEFT DAMAGE						RIGHT DAMAGE					
1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
				S	S	S	S				
		L	L	S	C	C	S	R	R		
L	L	C	C	C	C	C	C	C	C	R	R
L	C	M	M	M	M	M	M	M	M	C	R

